Oldboys Indoor Cup

Grundförutsättningar

- Anmäl dig till matchspelet i Min Golf – Oldboys Indoor Cup 26-27.
- Behörig att delta i tävlingen är medlemmar i Troxhammar golfklubb som under året fyller 50 år.
- De åtta med lägst handicap seedas först. Därefter lottas övriga deltagare och placeras i spelschemat.
- Spelform är singel match med handicap och spelas enligt matchspelsregler.
- **OBS! !Samtliga spelare måste ha ett Trackmankonto och skall ha minst 14 registrerade handicapronder i Trackman.**
- När första omgången är lottad kontaktar du din motspelare och kommer överens om när ni ska spela.
- Boka en simulator på Troxhammar IndoorGolf via Sweetspot. Var ute i god tid minst ett par dagar innan planerad speldag.
- Vi rekommenderar 2.5 timmars bokning per match. Avgiften delas lika mellan spelarna.
- Troxhammar IndoorGolf är öppen för bokning 06:00-23:00
- Just nu bemannat vardagar 09:00-15:00 från och med mitten av november 09:00-20:00 vardagar och 10:00-18:00 helgdagar
- Vinnaren mejlar resultatet till tävlingsledarna Rickard Jacobsson och Kenneth Hedlund.
  rickardjacobsson4@gmail.com
  kenneth@datrix.se
- Resultat från matcherna kan ses via Min Golf och tävlingen Oldboys Indoor Cup.

Så här startar du matchen

1. Båda spelarna loggar in på sitt Trackman-konto
2. Klicka på **COURSES**
3. Sök efter **TROXHAMMAR GK** och välj **CONTINUE**
4. Välj **TEE 51** för bägge spelarna och **SPARA**
5. Klicka på **GAME SETTINGS** och använd inställningarna nedan
6. Klicka på **SAVE SETTINGS**
7. Dubbelkolla så att allt ser bra ut – klicka sedan på **START GAME**

Spelinställningar

GAME TYPE = **INDIVIDUAL** + **MATCH PLAY**

HOLES = **ALL**

PINS = **EASY**

MULLIGANS = **NO**

PUTTING = **MANUAL** + **MANUAL**

GIMME DISTANCE = **1,2 METER**

FIRST TEE WARM UP = **ON**

HÄR FINNS EN FILM SOM VISAR UPP ALLA STEGEN OVAN >>

Tävlingsregler

1. Om ett slag ej registreras på simulatorn får det slås om utan plikt.
2. Om man råkar slå på motståndaren boll har du förlorat hålet och se ovan för instruktion för att ge bort ett hål.
    - Klicka på namnet uppe i det vänstra hörnet
    - Välj den spelare som ska ge bort hålet
    - Klicka på **CONCEDE**
    - Klicka på **CONTINUE**
    - TrackMan går därefter vidare automatiskt till nästa hål

HÄR FINNS EN FILM SOM VISAR UPP ALLA STEGEN OVAN >>