

Tävlingsbestämmelser för Troxhammar GK

Tävlingarna spelas enligt de gällande publikationerna av Regler för golfspel och Spel- och tävlingshandboken. Dessutom gäller följande tävlingsbestämmelser för klubbens tävlingar om inte annat beslutats för den enskilda tävlingen.

Villkor för tävling

Deltagare

För att få delta krävs att spelaren är aktiv medlem i en golfklubb och att anmälningsavgift för den aktuella och för tidigare tävlingar är erlagda.

Spelare som inte har fritt spel på Troxhammar GK måste dessutom betala tävlingsgreenfee.

Handicapklasser

Vid klubbens tävlingar, med flera klasser, görs indelningen i två eller tre lika stora klasser. Klassgränserna sätts vid lottning.

Vid färre än fyra deltagare eller två lag i en klass kan den slås samman med en annan klass eller inställas enligt beslut av tävlingsledningen.

Avgörande vid lika resultat

Vid lika resultat särskiljs deltagarna på följande sätt:

1. Spelhandicapmetoden
2. Matematiska metoden
3. Lottning

Anmälan

Anmälan görs via Min Golf. Anmälningstidens utgång är klockan 18, tre dagar före första tävlingsdag. Vid återbud efter anmälningstiden utgång, utan godtagbart skäl, återbetalas inte anmälningsavgift. Spelare som uteblir från start, utan godtagbart skäl, får inte tillbaka anmälningsavgiften. (Godtagbara skäl, se 8.3.5.1 i Spel- och tävlingshandboken).

Efteranmälan

Tävlingsledningen beslutar om efteranmälan godtas eller ej.

Överanmälan

Om inte tävlingsledningen väljer något annat, gäller anmälningsordning som urvalsprincip när fler spelare anmält sig än det finns platser i tävlingen.

Anmälningsavgifter

Senior: 100 kr
Junior (0-21 år) 50 kr

I vissa tävlingar ingår frukost, lunch eller middag med en högre anmälningsavgift.

Tävlingsgreenfee

	Helgfri vardag	Lör, sön, helg
18-hålsbanan	500 kr	620 kr
12-hålsbanan	330 kr	380 kr

Junior (0-21 år) betalar halv greenfee.

Tävlingsdagen

Start

Startlista publiceras senast kl.10.00 dagen före tävling.

Spelaren skall anmäla sig, betala fastställda avgifter (om inte förbetalt), kvittera ut sitt scorekort hos tävlingsledningen senast 15 minuter före den för spelaren utsatta tiden.

Sker anmälan senare kan den utsatta starttiden bli förverkad.

Vid kanonstart skall spelare anmäla sig senast 45 minuter före start.

Tee i handicaptävling

Om inte annat sägs i villkoren för en tävling gäller valfri tee för alla oavsett ålder i samtliga klubb tävlingar förutom scramble-tävlingar. Se deras tävlingvillkor.

Hund eller andra husdjur

Husdjur får ej medföras under tävling. Plikt vid överträdelse: Diskvalifikation.

”Scoring area”, scorekortsinlämning

Scorekortet är inlämnat när spelaren har lämnat sitt scorekort till tävlingsledningen och har lämnat platsen för inlämning.

Prisutdelning

Prisutdelning sker snarast möjligt efter det att varje klass är avgjord. Priser som inte avhämtas av spelaren eller ombud för spelaren vid prisutdelningen tillfaller nästa pristagare.

Resultat – tävlingen officiellt avslutad

När det slutliga resultatet är officiellt tillkännagivet av tävlingsledningen är tävlingen avslutad.

Överträdelse

Överträdelse av ett villkor för en tävling kan leda till att spelaren diskvalificeras i tävlingen.

Uppdaterat 9 april 2025

Tävlingsregler

Begränsningar i att använda speciell utrustning

Förbjuden användning av motoriserad förflyttning

Under en *rond* får en spelare eller dennes *caddie* inte åka med någon form av motoriserat transportmedel.

Undantag 1: Spelare som kan uppvisa tillstånd från sin hemmaklubb.

Undantag 2: En spelare som tar lättnad enligt slag och distans får åka med transportmedel vid det tillfället.

Plikt för brott mot den lokala regeln: Spelaren får den allmänna plikten för varje hål på vilket denna lokala regeln bryts. Om överträdelsen sker mellan två hål läggs plikten på nästa hål.

Förfarandet vid dåligt väder och avbrott i spelet

Sätt att avbryta och återuppta spelet

Tävlingsledningen kan beordra avbrott i spelet på grund av farlig situation eller för att banan är ospelbar (t.ex. på grund av åska eller kraftigt regn) – regel 5.7b.

Tävlingsledningen använder följande signaler för att beordra avbrott och återstart:

En lång signal – omedelbart avbrott i spelet. Sök skydd, t.ex. i klubbhuset (regel 5.7b)

Tre korta signaler upprepade gånger – avbryt spelet. Sök skydd. Om spelet av hålet har påbörjats kan spelet antingen avbrytas omedelbart eller efter att hålet spelats färdigt (regel 5.7b).

Två korta signaler upprepade gånger – återuppta spelet där det avbröts (regel 5.7c)

När spelet avbryts får spelaren markera sin boll och lyfta den. När spelet återupptas får spelaren fortsätta spelet antingen med den ursprungliga bollen eller med en annan boll, enligt alternativen i regel 5.7d.

Signalering görs med signalhorn/siren som finns i starterhuset.